1. Giới thiệu
2. Lý do và động lực:

Thế giới ngày càng phát triển với những sản phẩm công nghệ thông tin

1. Định nghĩa bài toán
2. Bảng phân công nhiệm vụ và đánh giá mức độ hoàn thành
3. Phương pháp lựa chọn
4. Cấu trúc dữ liệu
5. Giải thuật
6. Triển khai cài đặt
7. Ngôn ngữ lập trình và thư viện
8. Tổ chức CT và đóng gói
9. Kết quả thực nghiệm
10. Dữ liệu
11. Các kết quả thử nghiệm
12. Kết luận
13. Đánh giá về mức độ hoàn thành
14. Bài học rút ra
15. Các khó khăn khi học tập môn này